

Механика проведения квеста в рамках фестиваля «Вместе Ярче»

«Энергия-жизнь»

Порядок проведения квеста: квест проводится на открытой площадке

Для проведения квеста требуется не менее 4 (четырёх) модераторов, каждый ответственен за работу одной станции.

Квест состоит из 4 (четырёх) автономно работающих «станций». Все игроки в свободном режиме посещают станции и получают наклейки.

Количество игроков: время на проведение квеста 3 часа. За это время квест смогут пройти 4 (четыре) команды, максимальное количество участников 1 (одной) команды составляет 10 (десять) человек.

Рекомендуемый возраст: от 8 (восьми) лет и старше. При формировании команд рекомендуется делать «сборную» игроков по возрастам.

Время	5	10	10	10	10	5
Наименование	Разъяснение правил	Станция 1	Станция 2	Станция 3	Станция 4	Подведение итогов

Все участники получают регистрационную карту, в которой отмечены названия станций и напротив названия каждой станции пустое место для наклейки, которую аниматор интерактивной точки даёт за пройденный этап.

«Станция 1» - «Трансформаторная подстанция»

Тесло-шоу, после демонстрации которого участникам предлагается самим сделать эксперимент (какой-решает артист, в зависимости от возраста участника).

А также каждому участнику предстоит дать ответ на вопрос откуда берется электричество (электроны) и как попадает к нам в дом (школу, на предприятия).

За выполненное задание участник получает наклейку, которая клеивается в регистрационную карту.

«Станция 2» - «Лёд и Пламя. Энергия стихий»

Аниматор в образе учёного профессора (в белом халате). Участнику предлагается провести эксперимент со льдом и с огнём под руководством Профессора.

Участникам будет предложено порассуждать над экономией тепла и энергии в доме. На подготовленном плакате игрокам предстоит устранить ошибки и сохранить в доме тепло и энергию.

За выполненное задание участник получает наклейку, которая клеивается в регистрационную карту.

«Станция 3» - Энерговикторина.

У ведущего на столе лежат карточки с вопросами, разбитые по категориям. Участник выбирает категорию и выбирает карточку. На ней вопрос на который он должен дать правильный ответ. За правильный ответ участник получает наклейку.

«Станция 4» - «Двигатель прогресса». Реализация творческого потенциала. Ребятам нужно составить рекламу энергосберегающей лампе.

Когда все наклейки собраны, участники подходят на станцию подарков, и в соответствии с набранным количеством наклеек в регистрационном листе получают приз.